

Name	
Race	Place of origin
Ethnicity	Culture



CP. spent	CP. latent	CP. total
Size	Weight	Age
Eyes	Skin	Hair

Body Total Body

Skills	1	2	3	4	5	6	Bonus
Agility	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Athletics	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Brawl	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Close Combat	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Defence	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Guile	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Animation	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Infusion	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Stamina Max: Total Body + Misc.

Vitality Max: Total Body + Misc.

Mind Total Mind

Skills	1	2	3	4	5	6	Bonus
Academics	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Crafts	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Medicine	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Operate	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ranged Comb.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Science	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Projection	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Psionics	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Intellect Max: Total Mind + Misc.

Sanity Max: Total Mind + Misc.

Soul Total Soul

Skills	1	2	3	4	5	6	Bonus
Creativity	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intimidate	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Perception	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Speechcraft	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Manipulation	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Survival	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Animism	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Apportation	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Will Max: Total Soul + Misc.

Spirit Max: Total Soul + Misc.

Defense

Defense		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Minimum to hit	Maximum defense	Resistance

Skill specialities

Combat powers & modifiers

Total skill levels	1	2	3	4	5	6
Character points (per level)	20	40	60	80	100	120
Character points (Total)	20	60	120	200	300	420

Weapons

Weapon:		Encumb.	
B:	A:	D:	<input type="text"/>
B-A-D score	Atk. R.	Range	Properties

Weapon:		Encumb.	
B:	A:	D:	<input type="text"/>
B-A-D score	Atk. R.	Range	Properties

Weapon:		Encumb.	
B:	A:	D:	<input type="text"/>
B-A-D score	Atk. R.	Range	Properties

Power tier	1	2	3	4	5
Character points	20	40	60	80	100

Armor

Armor				
Name	Def.	Resist.	Special	Encb.
Total			Total	

Shield				
Name	Def.	Resist.	Special	Encb.

Encumbrance				
	=	+	+	
Max	Total	Equipment	Weapons	Armor

Languages

Language	

Powers

Power		
Level	Name	Description

Equipment

Equipment		
Name	Quantity	Encumb.
Total Encumbrance		

Money	